

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan mengenai pengaruh permainan *memory matching game* terhadap peningkatan kemampuan fungsi kognitif pada lansia di UPTD Tresna Werdha Natar, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Fungsi kognitif pada lansia sebelum diberikan permainan *memory matching game* di UPTD Tresna Werdha Natar sebagian besar tingkat sedang sebanyak 16 orang (65%) dengan skor rata-rata 16 skor terendah 13 dan tertinggi 25.
2. Fungsi kognitif pada lansia sesudah diberikan permainan *memory matching game* di UPTD Tresna Werdha Natar sebagian besar tingkat ringan sebanyak 15 orang (65%) dengan skor rata-rata 23,70 skor terendah 23 dan tertinggi 27.
3. Ada pengaruh permainan *memory matching game* terhadap peningkatan kemampuan fungsi kognitif pada lansia di UPTD Tresna Werdha Natar didapatkan nilai $p\text{-value}=(0.000) < \alpha (0.05)$

B. Saran

1. Bagi STr Keperawatan

Diharapkan menjadi masukan dalam penambahan materi di mata kuliah keperawatan gerontik agar dapat mengaplikasikan permainan mencocokkan gambar sebagai solusi untuk mempertahankan daya ingat pada lansia.

2. Bagi UPTD Tresna Werdha Natar

Bagi UPTD Tresna Werdha Natar diharapkan penelitian ini dapat menjadi informasi sehingga dalam menyusun intervensi keperawatan dalam mengatasi gangguan fungsi kognitif pada lansia bisa didampingi dengan terapi non farmakologi yaitu permainan *memory matching game*.

3. Bagi Institusi Pendidikan

Dengan adanya penelitian ini diharapkan menjadi informasi dan referensi bagi mahasiswa atau calon perawat dalam memberikan asuhan keperawatan dalam mengatasi gangguan kognitif pada lansia dengan memberikan terapi permainan *memory matching game*