

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL LUAR	i
HALAMAN SAMPUL DALAM.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
BIODATA PENULIS.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
MOTTO	viii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS.....	ix
ABSTRAK	x
<i>ABSTRACT</i>	xi
KATA PENGANTAR.....	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian.....	4
D. Manfaat Penelitian.....	4
E. Ruang Lingkup Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Diskripsi Konseptual	6
1. Konsep Lansia	6
2. Konsep Fungsi Kognitif	11
3. <i>Memory Matching Game</i>	18
B. Penelitian yang Relevan	23

C. Kerangka Teori.....	24
D. Kerangka Konsep	24
E. Hipotesis Penelitian.....	25
BAB III METODE PENELITIAN	26
A. Jenis Penelitian	26
B. Desain Penelitian.....	26
C. Tempat dan Waktu Penelitian	26
D. Populasi dan Sampel Penelitian	27
E. Variabel Penelitian	28
F. Definisi Operasional Variabel.....	28
G. Teknik Pengumpulan Data	30
H. Teknik Pengumpulan Data	31
I. Tahap Pelaksanaan Penelitian	31
J. Tahap Pengolahan Data.....	32
K. Analisis Penelitian.....	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	35
A. Gambaran Umum Tempat Penelitian.....	35
B. Hasil Penelitian	36
C. Pembahasan	39
D. Keterbatasan Penelitian	46
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	47
A. Kesimpulan.....	47
B. Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Table 3.1	Definisi Operasional	29
Tabel 4.1	Distribusi Karakteristik Responden di Lansia di UPTD Tresna Werdha Natar	36
Tabel 4.2	Fungsi Kognitif Pada Lansia Sebelum diberikan Permainan <i>Memory Matching Game</i> di UPTD Tresna Werdha Natar.....	37
Tabel 4.3	Fungsi Kognitif Pada Lansia Sesudah diberikan Permainan <i>Memory Matching Game</i> di UPTD Tresna Werdha Natar.....	37
Tabel 4.4	Perbedaan Gangguan Fungsi Kognitif Pada Lansia Sebelum dan Sesudah diberikan Permainan <i>Memory Matching Game</i> di UPTD Tresna Werdha Natar	38

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Memory Matching Game</i> Buah-Buahan.....	22
Gambar 2.2 Kerangka Teori	24
Gambar 2.3 Kerangka Konsep	25

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Lembar Penjelasan
- Lampiran 2 : Lembar Persetujuan/*Informed Consent*
- Lampiran 3 : Kuesioner
- Lampiran 4 : Standar Operasional Prosedur (Sop) *Permainan Memory Matching Game* (Mencocokkan Gambar)
- Lampiran 5 : Data Responden
- Lampiran 6 : Hasil Jawaban Kuesioner *Mini Mental State Exam* (MMSE)
- Lampiran 7 : Analisa Data SPSS
- Lampiran 8 : Dokumentasi
- Lampiran 9 : Lembar Catatan Konsultasi