

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan terhadap 31 responden di TK Bhakti Kesuma, Kecamatan Gedong Tataan < Kabupaten Pesawaran didapatkan :

1. Rata-rata skor siswa/i sebelum dilakukan permainan maze sebesar 14,42 dengan *Std. Deviation* 5,949 berada dalam kategori Mulai Berkembang (MB).
2. Rata-rata skor siswa/i setelah dilakukan permainan maze sebesar 20,00 dengan *Std. Deviation* 3,812 berada dalam kategori Berkembang Sesuai Harapan (BSH).
3. Ada pengaruh permainan edukatif maze terhadap kemampuan motorik halus anak usia 5-6 tahun di TK Bhakti Kesuma tahun 2025 dengan nilai *sig. (2-tailed)* = 0,000 atau *p-value* = (< 0,05).

B. Saran

Adapun saran yang dapat penulis berikan sebagai berikut:

1. Bagi Guru

Hendaknya permainan maze ini dapat dilakukan seminggu sekali di kelas sebagai stimulasi motorik halus. Permainan ini terbukti efektif dan mudah diterapkan, sehingga kemampuan motorik halusnya dapat lebih berkembang.

2. Bagi Peneliti Selanjutnya

Diharapkan peneliti lain dapat meneliti permainan maze dan permainan edukatif lain seperti mozaik, montase, atau meronce untuk membantu meningkatkan perkembangan motorik halus anak.