

POLITEKNIK KESEHATAN TANJUNGPUR
PROGRAM STUDI D-III KEBIDANAN TANJUNGPUR

Laporan Tugas Akhir, Juni 2025

CINTANI SAYHAQIQI

2215401055

Pengaruh Stimulasi Permainan *Sensory path* Untuk Mengembangkan Motorik Kasar Anak Usia 4-5 Tahun Di PMB Nani Wijawati, S.ST

xvi+ 71 halaman, 11 tabel, 2 gambar, 12 lampiran

RINGKASAN

Stimulasi permainan *sensory path* merupakan salah satu bentuk permainan edukatif yang sering di gunakan untuk mendukung perkembangan keterampilan motorik kasar pada anak. Keterampilan motorik kasar melibatkan seluruh tubuh, terutama bagian otot-otot besar dan memerlukan koordinasi antara kaki, otot inti dan keseimbangan. Permainan *sensory path* adalah suatu kegiatan yang dilakukan berulang-ulang dan menimbulkan kesenangan atau kepuasan bagi diri anak. Perkembangan motorik kasar anak dapat berkembang dengan baik apabila terus menerus diasah dan distimulasi dengan media *sensory path*, sehingga memicu minat dan kesenangan anak.

Tujuan studi kasus ini adalah untuk memberikan asuhan kebidanan pada anak usia 50 bulan dalam rangka menstimulasi perkembangan media *sensory path*. Studi ini dilakukan terhadap An.N di PMB Nani Wijawati, S.ST

Metode yang digunakan adalah studi kasus dengan pendekatan 7 langkah varney dan didokumentasikan dalam format SOAP. Subjek dalam asuhan ini adalah An.N. Objek asuhan adalah pemberian stimulasi permainan *sensory path* untuk meningkatkan kemampuan motorik kasar anak. Teknik pengumpulan data meliputi wawancara, observasi, pemeriksaan fisik, serta penggunaan buku KIA.

Hasil yang diperoleh setelah dilakukan stimulasi permainan *sensory path* selama 6 kali pertemuan menunjukkan adanya peningkatan kemampuan motorik kasar pada An.N. Perkembangan motorik anak meningkat dari bintang satu (Kategori Belum Berkembang) menjadi bintang empat (Berkembang Sesuai Harapan), dan didapatkan nilai KPSP anak juga meningkat dari skor 7 (Kategori Meragukan) menjadi skor 9 (Kategori Sesuai Usia). Kesimpulannya bahwa stimulasi permainan *sensory path* terbukti dapat meningkatkan kemampuan motorik kasar anak usia 50 bulan, oleh karena itu disarankan agar stimulasi seperti ini dilakukan secara rutin dan terstruktur.

Kata Kunci : Permainan *sensory path*, motorik kasar

Daftar bacaan : 26 (2016-2024)

HEALTH POLYTECHNIC OF TANJUNGKARANG
DIPLOMA IN MIDWIFERY STUDY PROGRAM OF TANJUNGKARANG
Final Assignment Report, June 2025

CINTANI SAYHAQIQI
2215401055

The Effect of Sensory path Game Stimulation to Develop Gross Motor Skills in Children Aged 4-5 Years at PMB Nani Wijawati, S.ST
xvi+ 71 pages, 11 tables, 2 pictures, 12 appendices

ABSTRACT

Sensory path game stimulation is a form of educational game that is often used to support the development of gross motor skills in children. Gross motor skills involve the entire body, especially large muscle parts and require coordination between the legs, core muscles and balance. Sensory path games are activities that are carried out repeatedly and cause pleasure or satisfaction for children. Children's gross motor development can develop well if they are continuously honed and stimulated with sensory path media, thereby triggering children's interest and pleasure.

The purpose of this case study is to provide obstetric care to children aged 50 months in order to stimulate the development of sensory path media. This study was conducted on An.N at PMB Nani Wijawati, S.ST

The method used was a case study with a 7-step varney approach and documented in SOAP format. The subject in this care is An.N. The object of parenting is the provision of sensory path game stimulation to improve children's gross motor skills. Data collection techniques include interviews, observations, physical examinations, and the use of KIA books.

The results obtained after sensory path game stimulation for 6 meetings showed an increase in gross motor skills in An.N. Children's motor development increased from one star (Undeveloped Category) to four stars (Developing As Expected), and it was found that the child's KPSP score also increased from a score of 7 (Doubtful Category) to a score of 9 (Age-appropriate Category). The conclusion is that sensory path game stimulation has been proven to improve gross motor skills in children aged 50 months, therefore it is recommended that stimulation like this be carried out regularly and in a structured manner.

Keywords : Sensory path games, gross motor
Reading list : 26 (2016-2024)