

BAB VI

KESIMPULAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil evaluasi terhadap asuhan yang diberikan pada An. N usia 50 bulan dengan penerapan permainan edukatif *sensory path* dapat meningkatkan motorik kasar An. N usia 50 bulan di PMB Nani Wijawati, S.ST Merak Batin Kec. Natar Kab. Lampung Selatan tahun 2025. Dapat diuraikan sebagai berikut :

1. Pengkajian sudah dilakukan dengan pengumpulan data subjektif dan objektif pada An.N usia 50 bulan dengan perkembangan meragukan (KPSP Nilainya 7).
2. Dilakukan interpersi data dasar kebidanan pada An.N yaitu An. N 50 bulan dengan perkembangan motorik kasar meragukan.
3. Dilakukan penegakan diagnosa Kebidanan pada An.N dengan balita sehat dengan pertumbuhan sesuai usia dan perkembangan meragukan (motorik kasar meragukan)
4. Tidak dilakukan tindakan segera karena kasus An.N tidak kegawatdaruratan.
5. Dilakukan perencanaan Asuhan Kebidanan pada An.N yaitu dengan memberikan stimulasi permainan *sensory path* yang berfungsi meningkatkan motorik kasar pada An.N usia 50 bulan.
6. Telah melaksanakan stimulasi permainan *sensory path* terhadap An.N selama 2 minggu dengan 6x kunjungan durasi 30 menit.
7. Dilakukan evaluasi untuk mengetahui keadaan An.N perkembangan motorik kasar An.N berkembang sangat baik setelah distimulasi dengan permainan *sensory path* dan nilai KPSP dari 7 menjadi 9.
8. Asuhan Kebidanan pada An.N usia 50 bulan telah didokumentasikan dengan SOAP dandengan menggunakan pendekatan manajemen kebidanan tujuh langkah varney.

B. Saran

Penulis menyadari adanya keterbatasan dalam penyusunan laporan kasus ini. Adapun beberapa saran yang ingin disampaikan penulis adalah sebagai berikut :

1. Manfaat bagi PMB Nani Wijawati,S.ST

Diharapkan dapat menjadi bahan masukan untuk memberikan stimulasi permainan edukatif berupa permainan *sensory path* untuk meningkatkan motorik kasar pada anak usia 50 bulan.

2. Bagi Institusi Pendidikan

Laporan ini diharapkan dapat menjadi referensi bacaan bagi mahasiswa kebidanan dalam memberikan asuhan tumbuh kembang pada balita, serta menjadi bagian dari dokumentasi di perpustakaan Program Studi Kebidanan Tanjung Karang.

3. Bagi penulis lain

Laporan ini diharapkan dapat menjadi bahan referensi bagi penulis lain dalam menggali informasi serta mampu mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh, khususnya terkait penatalaksanaan stimulasi dengan menggunakan permainan *sensory path* untuk meningkatkan motorik kasar anak usia 50 bulan.