

POLITEKNIK KESEHATAN TANJUNGPUR
JURUSAN KEPERAWATAN
PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN KEPERAWATAN
Skripsi, Mei 2025

Desi Zulia

**PENGARUH STIMULASI KOGNITIF DENGAN MEDIA DAKON
TERHADAP KEMAMPUAN KOGNITIF LANSIA DI WILAYAH KERJA
PUSKESMAS HAJIMENA TAHUN 2025**

xviii + 93 halaman, 14 tabel, 2 gambar

ABSTRAK

Penurunan fungsi kognitif pada lansia dapat berdampak terhadap kualitas hidup mereka, termasuk dalam aspek memori, perhatian, dan kemampuan berpikir. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh stimulasi kognitif menggunakan media dakon terhadap kemampuan kognitif lansia. Penelitian ini menggunakan desain kuasi eksperimen dengan pendekatan *pre-test* dan *post-test*, melibatkan 64 responden yang dibagi menjadi dua kelompok, yaitu 32 lansia sebagai kelompok intervensi dan 32 sebagai kelompok kontrol. Intervensi diberikan selama dua minggu dengan frekuensi tiga kali per minggu, yaitu setiap hari Senin, Rabu, dan Jumat. Kemampuan kognitif diukur menggunakan instrumen *Mini Mental State Examination* (MMSE) sebelum dan sesudah perlakuan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa rerata skor MMSE kelompok intervensi meningkat dari 24,19 menjadi 26,44, sedangkan kelompok kontrol hanya meningkat dari 23,44 menjadi 23,69. Hasil uji *independent t-test* antar kelompok menunjukkan nilai $p = 0,000$ ($p < 0,05$), yang berarti terdapat pengaruh yang signifikan antara stimulasi kognitif dengan media dakon terhadap kemampuan kognitif lansia. Saran bagi peneliti selanjutnya adalah memperpanjang durasi intervensi serta mempertimbangkan variabel lain seperti aktivitas harian, status sosial, dan dukungan keluarga.

Kata Kunci: lansia, stimulasi kognitif, dakon, MMSE

TANJUNGKARANG POLYTECHNIC OF HEALTH
TANJUNGKARANG SCHOOL OF NURSING
APPLIED NURSING STUDY PROGRAM
Script, Mei 2025

Desi Zulia

***THE EFFECT OF COGNITIVE STIMULATION USING DAKON MEDIA
ON THE COGNITIVE ABILITY OF THE ELDERLY IN THE WORKING
AREA OF HAJIMENA PUBLIC HEALTH CENTER IN 2025***

xviii + 93 pages, 14 tables, 2 figures

ABSTRACT

Cognitive decline in the elderly can affect their quality of life, including aspects of memory, attention, and thinking ability. This study aimed to determine the effect of cognitive stimulation using dakon, a traditional game, on the cognitive function of elderly individuals. This research employed a quasi-experimental design with a pre-test and post-test approach, involving 64 respondents divided into two groups: 32 elderly individuals in the intervention group and 32 in the control group. The intervention was conducted over two weeks with a frequency of three times per week, specifically on Mondays, Wednesdays, and Fridays. Cognitive function was measured using the Mini Mental State Examination (MMSE) before and after the intervention. The results showed that the average MMSE score in the intervention group increased from 24.19 to 26.44, while the control group only increased from 23.44 to 23.69. The independent t-test between groups showed a p-value of 0.000 ($p < 0.05$), indicating a significant effect of cognitive stimulation using dakon on cognitive function in the elderly. Future researchers are encouraged to extend the intervention period and consider additional variables such as daily activities, social status, and family support.

Keywords: elderly, cognitive stimulation, dakon, MMSE