

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang sesuai dengan tujuan umum dan khusus, diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Data yang peneliti dapatkan pada pasien An.N, diperoleh informasi dari orang tua pasien bahwa selama dirawat dirumah sakit, pasien menjadi lebih rewel karena lingkungan yang berbeda dengan rumah, Pasien sering menangis saat diperiksa oleh dokter/suster, terlihat gelisah dan takut, serta sering terbangun setiap 3-4 jam saat tidur. Hal ini menunjukkan bahwa pasien mengalami kecemasan karena pertama kali dirawat dirumah sakit. Hasil observasi menunjukkan adanya peningkatan kecemasan melalui verbal, perilaku gelisah, sulit tidur memburuk, dan kontak mata yang menurun. Skala skors FIS 4 (tidak senang) ditunjukkan dengan wajah cemberut.
2. Peneliti menerapkan terapi bermain *papercraft* sesuai SOP kepada pasien An.N. yang didampingi oleh ibu pasien, Pasien kooperatif dan mengikuti aktivitas dengan baik.
3. Setelah 3 hari terapi, Pasien terlihat tenang, bisa diajak bermain dan berinteraksi, tersenyum, dan tidur lebih nyenyak. didapatkan kecemasan dengan skors awal FIS 4 (tidak senang) menjadi skors akhir FIS 1 (sangat senang).
4. Terapi bermain *papercraft efektif* dapat menurunkan kecemasan pada anak yang mengalami hospitalisasi.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah diuraikan diatas, peneliti akan memberikan beberapa saran, yaitu:

1. Bagi Peneliti / Mahasiswa
Diharapkan peneliti meninggalkan permainan untuk Ruang Edelweiss, karena peneliti merasa terapi bermain *papercraft* terbukti untuk menurunkan kecemasan pada anak yang mengalami hospitalisasi.

2. Bagi Instansi Terkait (Rumah Sakit)

Diharapkan pada ruang Edelweis menyiapkan ruangan khusus untuk bermain atau alat-alat bermain yang tidak berbahaya pada anak seperti *papercraft*, buku gambar, buku cerita, dan *puzzle*, ular tangga dan permainan lainnya.

3. Bagi Keluarga

Diharapkan bagi keluarga dapat melanjutkan kegiatan bermain *papercraft* dirumah saat anak tidak sakit untuk dapat melihat tumbuh kembang anak dan meningkatkan motorik pada anak.