

DAFTAR ISI

COVER LUAR.....	i
COVER DALAM.....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
PRAKATA.....	v
BIODATA PENULIS.....	vii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	viii
HALAMAN PENGESAHAN.....	ix
HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	x
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	xi
MOTTO.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
 BAB 1 PENDAHULUAN.....	 1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Karya Tulis Ilmiah.....	4
D. Manfaat Karya Tulis Ilmiah.....	4
 BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	 6
A. Konsep Hospitalisasi.....	6
B. Konsep Kecemasan.....	10
C. Konsep Bermain.....	14
D. Konsep Asuhan Keperawatan.....	21
 BAB 3 METODE KARYA TULIS ILMIAH.....	 27
A. Desain Studi Kasus.....	27
B. Subjek Studi Kasus.....	27
C. Definisi Operasional.....	27
D. Instrumen Studi Kasus.....	28
E. Metode Pengumpulan Data.....	29
F. Langkah Langkah Pelaksanaan Studi Kasus.....	29
G. Lokasi Dan Waktu Studi Kasus.....	30
H. Penyajian Data.....	31
I. Etika Studi Kasus.....	31
 BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....	 32
A. Hasil.....	32
B. Pembahasan.....	38
C. Keterbatasan Pelaksanaan Studi Kasus.....	44

BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	46
A. Simpulan.....	46
B. Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA.....	48
LAMPIRAN.....	51

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Standar Operasional Prosedur Terapi Bermain.....	20
Tabel 2.2	Perencanaan Keperawatan Untuk Mengatasi Ansietas.....	24
Tabel 3.1	Definisi Operasional.....	27
Tabel 4.1	Hasil Pemeriksaan Laboratorium.....	35
Tabel 4.2	Terapi Obat	35
Tabel 4.3	Data Fokus	37
Tabel 4.4	Implementasi dan Evaluasi A.n R Hari Pertama	38
Tabel 4.5	Implementasi dan Evaluasi A.n R Hari Kedua	39
Tabel 4.6	Implementasi dan Evaluasi A.n R Hari Ketiga	40
Tabel 4.7	Hasil Skor Berdasarkan FIS	45

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	<i>Facial Image Scale</i>	14
Gambar 3.1	FIS.....	28

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Standar Operasional Terapi Bermain Puzzle	51
Lampiran 2	Informasi dan Pernyataan Persetujuan (<i>Informed Consent</i>).....	53
Lampiran 3	Lembar Konsultasi Bimbingan	54
Lampiran 4	Dokumentasi	55