

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan mengenai Pengaruh Terapi Bermain Puzzle Terhadap Tingkat Kecemasan Post Operasi Diruang Bedah Anak RSUD DR. H. Abdul Moeloek Provinsi Lampung Tahun 2022, maka dapat di ambil kesimpulan dan saran sebagai berikut :

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Responden yang mengalami kecemasan sebelum mendapat terapi bermain puzzle adalah adalah 34,84 dengan standar deviation 4,670. Nilai minimal 27 dan nilai maksimal 42
2. Responden yang mengalami kecemasan sesudah mendapat terapi bermain puzzle adalah 30,74 dengan standar deviation 3,642. Nilai minimal 24 dan nilai maksimal 36
3. Terdapat perbedaan skor kecemasan sebelum mendapat terapi bermain puzzle dan sesudah mendapat terapi bermain puzzle dengan nilai nilai P-Value 0,000 ( $\alpha < 0,05$ ) pada pasien anak post operasi di RSUD DR. H. Abdul Moeloek Provinsi Lampung.

#### **B. Saran**

##### **1. Bagi RSUD Dr. H. Abdul Moeloek**

Diharapkan petugas kesehatan khususnya perawat di ruang rawat inap bedah anak mendekorasi ruang rawat dengan menempel gambar-gambar yang disukai anak yang sedang menjalani perawatan dan memberikan tempat bermain khusus sehingga akan mengalihkan rasa takut anak.

## **2. Bagi Institusi Pendidikan**

Diharapkan penelitian ini dapat menjadi referensi, sumber informasi dan sebagai data dasar bagi mahasiswa dalam pembelajaran dan penelitian lebih lanjut.

## **3. Bagi Peneliti Selanjutnya**

Diharapkan peneliti selanjutnya dapat menggunakan media yang lebih mengaplikasikan tentang penyakitnya atau yang berhubungan dengan dunia kesehatan.