

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian sesuai dengan tujuan umum dan tujuan khusus pada bab 1 peneliti mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Setelah dilakukan penelitian selama 3 hari pada An.A diperoleh data subjektif, orang tua pasien mengatakan selama pasien dirawat di rumah sakit pasien menjadi lebih rewel karena berbeda dengan lingkungan rumahnya, orang tua pasien mengatakan pasien sering menangis saat suster/dokter datang memeriksa, orang tua pasien mengatakan pasien merasa gelisah dan takut selama dirawat di rumah sakit, orang tua pasien mengatakan anaknya sering terbangun 2-3jam sekali pada saat tidur karena sedang beradaptasi dengan tempat tidur barunya, orang tua pasien mengatakan pasien dirawat pertama kalinya di rumah sakit, dan saat dilakukan pengkajian melalui observasi didapatkan data verbalisasi khawatir terhadap kondisi yang dihadapi meningkat, perilaku gelisah meningkat, pola tidur memburuk, kontak mata memburuk, skor FIS : 3 menggambarkan adanya kecemasan pada anak.
2. Peneliti melakukan penerapan terapi bermain mewarnai gambar pada An.A sesuai Standar Prosedur Operasional (SOP) terapi bermain mewarnai gambar, pasien kooperatif dan dapat mengikuti arahan peneliti.
3. Peneliti melakukan 3 hari perawatan didapatkan hasil akhir orang tua pasien mengatakan pasien sudah tenang, orang tua pasien mengatakan pasien sudah bisa diajak bermain dan didekati, orang tua pasien mengatakan tersenyum dan bisa diajak bercanda, orang tua pasien mengatakan anaknya sudah tidur nyenyak, hasil FIS : skor 0 menunjukkan tidak adanya kecemasan, verbalisasi khawatir akibat kondisi yang dihadapi menurun, perilaku gelisah menurun, pola tidur membaik, kontak mata membaik.

4. Analisis dari penerapan terapi bermain mewarnai gambar efektif menurunkan ansietas pada anak yang mengalami hospitalisasi.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah diuraikan diatas, peneliti akan memberikan beberapa saran, yaitu :

1. Bagi Peneliti / Mahasiswa
Diharapkan bagi peneliti selanjutnya yang akan meneliti hal yang sama dapat memberikan gambar bermacam-macam tema agar anak tidak bosan.
2. Bagi Instansi Terkait (Rumah Sakit)
Diharapkan pada Rumah Sakit Handayani menyiapkan ruangan khusus bermain atau alat-alat bermain yang tidak berbahaya pada anak seperti buku gambar, buku cerita, dan kerayon.
3. Bagi Keluarga
Diharapkan bagi keluarga dapat melanjutkan kegiatan mewarnai gambar dirumah saat anak tidak sakit untuk dapat melihat tumbuh kembang anak