

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL LUAR.....	i
LEMBAR JUDUL DALAM.....	ii
RINGKASAN/ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
BIODATA PENULIS	viii
LEMBAR PERNYATAAN	xi
LEMBAR PERSETUJUAN	x
LEMBAR PENGESAHAN	xi
MOTTO	xii
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR ISTILAH	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan Penelitian.....	3
1. Tujuan Umum.....	3
2. Tujuan Khusus.....	3
D. Manfaat Penelitian.....	4
1. Manfaat Teoritis	4
2. Manfaat Praktis.....	4
E. Ruang Lingkup	4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

A. Landasan Teori	5
1. Perbandingan	5
2. Keberhasilan.....	5
3. Edukasi	8
4. Metode Mendongeng.....	11
5. Metode <i>Roleplaying</i>	13
6. Pengetahuan	15
7. Pemeliharaan Kebersihan Gigi Dengan Menyikat Gigi Yang Benar	18
8. Sekolah Dasar.....	21
B. Kerangka Teori.....	23
C. Kerangka Konsep	24
D. Definisi Operasional.....	25

BAB III METODE PENELITIAN

A. Jenis dan Rancangan Penelitian	26
B. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	27
C. Populasi dan Sampel	27
1. Populasi	27
2. Sampel.....	27

D. Pengumpulan Data	27
1. Data Primer.....	27
2. Data Sekunder	28
E. Pengolahan Data dan Analisis Data	28
1. Pengolahan Data.....	28
2. Analisis Data	29

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	30
B. Pembahasan.....	32

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....	36
B. Saran.....	36

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Definisi Operasional	25
Tabel 4.1 Distribusi Frekuensi Persentase Pengetahuan Sebelum dan Sesudah Edukasi Mendongeng.....	31
Tabel 4.2 Distribusi Frekuensi Persentase Pengetahuan Sebelum dan Sesudah Roleplaying	32
Tabel 4.3 Hasil Uji <i>Wilcoxon</i> metode mendongeng.....	32
Tabel 4.4 Hasil Uji <i>Wilcoxon</i> metode roleplaying	33
Tabel 4.5 Hasil Uji <i>Man Whitney</i>	33

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Kerangka Teori.....	23
Gambar 2. Kerangka Konsep	24

DAFTAR ISTILAH

American Dental Association (ADA)	: Asosiasi dokter gigi di
AmerikaAnalysis	: Analisis
Aplication	: Aplikasi
Cleaning	: Pembersihan
Coding	: Pengkodean
Comprehension	: Pemahaman
Debris	: Endapan lunak yang terjadi karena adanya sisa makanan yang menempel pada permukaan gigi
Editing	: Pengetitan
Entry data	: Memasukan data
Evaluation	: Evaluasi
Game	: Permainan
Hard	: Keras
Horizontal	: Mendatar
Indicator Health Global Goal	: Indikator tujuan kesehatan
globalInput	: Memasukan
Intermediate outcome	: Hasil antara
Karies	: Lubang gigi
KBBI	: Kamus Besar Bahasa Indonesia
Know	: Tahu
Medium	: Sedang
One way method	: Metode satu arah
One-Group	: Satu kelompok
Outcome	: Hasil
Output	: Keluaran
Pre-test and Post-test	: Pra test dan Pasca test
Recall	: Memanggil
Roleplaying	: Permainan Peran
Shot-term outcomes	: Hasil jangka pendek
Sikular	: Memutar
Simulation	: Simulasi
Soft	: Lembut
Tabulating	: Penyusunan data
Two way method	: Metode dua arah
Vertikal	: Tegak lurus dari atas ke baawah atau sebaliknya
World Health Organication (WHO)	: Organisasi Kesehatan Dunia

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1.Persetujuan Judul
- Lampiran 2.Lembar Kuesioner Responden
- Lampiran 3.Informed Consent
- Lampiran 4.Sekenario Metode Mendongeng
- Lampiran 5.Absen Mendongeng
- Lampiran 6.Absen Roleplaying
- Lampiran 7.Kuesioner Sebelum Mendongeng
- Lampiran 8.Kuesioner Sesudah Mendongeng
- Lampiran 9.Kuesioner Sebelum Roleplaying
- Lampiran 10.Kuesioner Sesudah Roleplaying
- Lampiran 11.Hail SPSS
- Lampiran 12.Tabulasi Sebelum Mendongeng
- Lampiran 13.Tabulasi Sesudah Mendongeng
- Lampiran 14.Tabulasi Sebelum Roleplaying
- Lampiran 15.Tabulasi Sesudah Roleplaying
- Lampiran 16.Media Mendongeng
- Lampiran 17.Media Roleplaying
- Lampiran 18.Dokumentasi Kegiatan dengan metode Mendongeng
- Lampiran 19.Dokumentasi Kegiatan dengan metode Roleplaying