

DAFTAR PUSTAKA

- Andriyani, Y. F. Y. P. T, 2018. *Pengaruh Kecanduan Game Online Terhadap Perilaku Konsumtif Siswa Pengguna Game Online*. Jurnal Riset Terapan Akuntansi, 2(2), 169-180.
- Apendi, Hanum Tajrihani. 2017. *Perbedaan Jumlah Eritrosit Darah Edta 10% Dan Darah Natrium Sitrat 3,8%*. Universitas Muhammadiyah Semarang.
- APJII, 2016. Penetrasi dan Perilaku Pengguna Internet Indonesia. Survei 2016.
- Astuti, R. W. (2019). *Hematokrit Dan Kadar Hemoglobin Dengan Konsumsi Oksigen Maksimal (Vo2Maks) Pada Atlet Remaja*. Medika Respati: Jurnal Ilmiah Kesehatan, 14(2), 151-161.
- Bara, M. 2019. *Gambaran Kebiasaan Bermain Game Online, Pola Makan dan Status Gizi Remaja Putra Kelurahan Sei Kera Hulu Kecamatan Medan Perjuangan*.
- Brand, J. E, 2017. *Digital Australia 2018 (DA18)*. Diambil kembali dari [www.igea.net:Https://www.igea.net/wpcontent/uploads/2017/07/DigitalAustralia-2018-DA18-Final-1.p](https://www.igea.net/Https://www.igea.net/wpcontent/uploads/2017/07/DigitalAustralia-2018-DA18-Final-1.p)
- Damson, (2005). *Role of Reactive Oxygen Species in the Pathophysiology of Human Reproduction*. Journal Human Reproduction in Infertility Sexual Function. Vol 7 No.2. Hlm. 829
- Erdina A. *Perbedaan kadar hemoglobin antara perokok pasif dengan bukan perokok pada siswi sma kelas X dan XI di sukoharjo* [Skripsi]. Surakarta: Universitas Sebelas Maret; 2016.
- Fitria, R. 2019. *Lama Permainan Game Online Terhadap Gangguan Pola Tidur Mahasiswa*. Real in Nursing Journal, 2(2), 72. <https://doi.org/10.32883/rnj.v2i2.484>
- Gilang, N, 2017. *Panduan Pemeriksaan Laboratorium Hematologi Dasar*. Jakarta: CV Trans Info Media.
- Gunadi, V. I., Mewo, Y. M., & Tiho, M, 2016. *Gambaran kadar hemoglobin pada pekerja bangunan*. Jurnal e-biomedik, 4(2).
- Handayani, W. & Haribowo, A.S. 2008. *Asuhan Keperawatan pada Klien dengan Gangguan Sistem Hematologi*. Salemba Medika. Jakarta
- <https://newzoo.com/insigHts/infographics/the-indonesian-gamer-2017/>
(Diakses tanggal 27 January 2022 , pukul 16.00)

https://id.wikipedia.org/wiki/Sel_darah_merah (Diakses tanggal 1 February, pukul 13.00)

Inshani, N. I. (2020). *Gambaran Kadar Hemoglobin Pada Remaja Gamer Pria* (Doctoral dissertation, Stikes Insan Cendekia Medika Jombang).

Kiswari, d. R, 2014. *Hematologi & Transfusi*. Jakarta: Penerbit Erlangga.

Laksono,H,&Peronika E 2021. *Prevalensi Kejadian Anemia Pada Gamer Di Wilayah Sawah Lebar Kota Bengkulu Tahun 2021; Hubungannya Dengan Kebiasaan Merokok Dan Durasi Perhari*. *Journal of Nursing and Public Health*, 9(2), 47-52.

Lyza, R, 2010. *Hubungan Kadar Hemoglobin dengan Produktivitas Tenaga Kerja Pemanen Kelapa Sawit PT. Peputra Supra Jaya Kecamatan Langan, Kabupaten Pelalawan, Propinsi Riau Tahun 2010*, Skripsi. Kesehatan Masyarakat Universitas Sumatra Utara
[Http://repository.usu.ac.id/handle/123456789/20481](http://repository.usu.ac.id/handle/123456789/20481).

Masriadi, 2019. *Epidemiologi Penyakit Tidak Menular*, Jakarta: CV. Trans Info Media.

Mawo, P. R., Rante, S. D. T., & Sasputra, I. N. (2019). *Hubungan Kualitas Tidur dengan Kadar Hemoglobin Mahasiswa Fakultas Kedokteran UNDANA*. *Cendana Medical Journal (CMJ)*, 7(2), 158-163.

Mc Kenzie, S; Landis-Piowar, K; William, L, 2020. *Clinical Laboratory Hematology*. USA.

Nazara, Bestniat. 2017. *Hubungan Asupan Zat Besi dan Tingkat Pengetahuan Anemia dengan Status Anemia Pada Remaja Putri usia 12-18 Tahun di Desa Karang Anyer Kecamatan Beringin*. KTI. Program Studi Diploma III Jurusan Gizi Politeknik Kesehatan, Medan.

Icon Norma 2014, *Automated 3-part Hemaatology Analyzer Operator's Manual*. Austria

Nisrinafatin, N, 2020. *Pengaruh game online terhadap motivasi belajar siswa*. *Jurnal Edukasi Nonformal*, 1(1), 135-142.

Pamungkas, A. F. T., Aryani, T., & Widyantera, A. B. 2021. *Gambaran Kadar Hemoglobin (HEMOGLOBIN), Hematokri (HMT), Dan Trombosit Pada Perokok Akif*.

Permatasari, V. S. (2017). *PENGARUH PEROKOK AKTIF DAN PEROKOK PASIF TERHADAP KADAR HEMOGLOBIN* (Studi Di Desa Candi Mulyo Kecamatan Jombang) (Doctoral dissertation, STIKES Insan Cendekia Medika Jombang).

Pratiwi, P. C, 2012. *Perilaku adiksi game online ditinjau dari efikasi akademik dan keterampilan sosial pada remaja*, Diperoleh tanggal 30 April 2020 dari Jurnal Keperawatan Jiwa. Volume 4, No. 1, Mei 2016; 50-56.

Proverawati, A. D, 2011. *Ilmu Gizi untuk Perawat dan Gizi Kesehatan*. Yogyakarta: Yulia Medika.

Purwastri, S. A, 2020. *Perbedaan Kadar Hemoglobin Pada Pemberian Antikoagulan Menggunakan Pipet Tetes Dan Mikropipet Metode Sianmethemoglobin* (Doctoral dissertation, UNIMUS).

Ramadhani, A. A. 2018. “Perbedaan Kadar Hemoglobin Sebelum dan Sesudah Aktivitas Fisik Pada Latihan Zumba”. UNIMUS.

RAHMA, I. 2017. *Hubungan Tingkat Kecukupan Fe, Vitamin B9, Dan Vitamin B12 Dengan Kadar Hemoglobin Anak Usia 11 Tahun Sekolah Dasar Negri 02 Pedurungan Kidul Semarang*. Doctoral dissertation. Universitas Muhammadiyah Semarang.

Sari, L. A. 2018. *Perbedaan Kadar Hematokrit Metode Makro Dan Mikro Pada Darah vena*. Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Semarang.

Setyandari, R, 2016. *Hubungan Durasi Tidur Dengan Status Gizi Dan Kadar Hemoglobin Pada Pekerja Shift Wanita*. Skripsi. Semarang.

Sinaga, H., Tominik, V. I., & Hardiyanti, M, 2018. *Perbedaan Jumlah Eritrosit Antara Darah Yang Sebanding dan Tidak Sebanding Dengan K2EDTA*. *Jurnal Kesehatan Saelmakers PERDANA (JKSP)*, 1(1), 8-12.

Unity 2016 Mobile and VR Games Year in review. 2016. Perkembangan Pasar Game Indonesia. <https://id.techinasia.com/perkembangan-pasargame-indonesia-salah-satu-y>. (diakses tanggal 27 Januari 2018).

WHO, 2018. *WHO Resmi Tetapkan Kecanduan Game Sebagai Gangguan Mental*.